

# Manual de Técnico

## Instalación de proyectos **MerkaWeb®**

### ÍNDICE

1. Introducción.
2. Requisitos del sistema.
3. Instalación de la plataforma.
4. Instalación de microsites u otras websites.
5. Archivos que requieren configuración (MultiWeb).
6. Archivos que requieren configuración (SingleWeb).
7. Permisos de carpetas.
8. Conexiones FTP.
9. Configuración completa del acceso a bases de datos.

Autor Koldo G. Castillo  
Modificado el 18 de enero de 2007

## 1. Introducción

---

### 1.1 Previo

Para poder instalar un proyecto MerkaWeb® hay que tener en cuenta los siguientes puntos:

1. Tener ya un espacio en un servidor sobre el que instalarlo.
2. Acceso al gestor de bases de datos para poder crear la base de datos o que la hayan creado ya.
3. Acceso al gestor de bases de datos para poder importar la base de datos.
4. Acceso FTP al espacio para poder realizar la copia.
5. Acceso FTP al espacio para poder dar permiso a las carpetas.

### 1.2. MultiWeb o SingleWeb

Hay que tener claro que un MerkaWeb® puede tener la gestión de múltiples Websites o MerkaWeb® MultiWeb, o simplemente la gestión de una única Web o MerkaWeb® SingleWeb.

Los cambios en la instalación son:

1. La carpeta del software puede llamarse de diferentes formas: "*multiweb, merkaweb, singleweb, ...*", siempre y cuando en los archivos de configuración del gestor así lo indiquemos donde sea necesario.
2. La configuración de algunos archivos será distinta. Por eso se han creados dos puntos diferenciados en este manual para explicar la configuración de archivos del gestor.

### 1.3. SS00

También hay que tener en cuenta que el empleo de un sistema operativo sobre plataforma Windows o sobre Unix puede hacer variar la configuración de las direcciones de las carpetas.

## 2. Requisitos del sistema

Para analizar el servidor en el que debería estar instalado el proyecto, hay que tener en cuenta los siguientes factores:

1. Está programado sobre PHP, con lo que es exportable tanto a plataformas Unix como a plataformas Windows. Siempre y cuando se disponga de un intérprete de PHP para el sistema operativo escogido.
2. El motor de bases de datos es MySQL, y como pasa con el lenguaje de programación escogido, es independiente de la plataforma empleada. Podemos exportarlo tanto a Windows como a Unix, siempre y cuando tenga instalado el motor de bases de datos en ese sistema operativo.

Se puede cambiar a cualquier otro teniendo en cuenta algunas consideraciones mencionadas en el manual de la base de datos.

Por lo tanto el servidor debe estar preparado para servir páginas Web:

1. Un Software que haga de servidor Web, que permita el trabajo con PHP. Por ejemplo Apache (Unix y Windows) o IIS (Windows).
2. El Software de PHP instalado con la configuración por defecto, con una versión igual o superior a 4.4.4. Si es un servidor compartido, quizás algunos parámetros del "*PHP.INI*", pueden haber sido modificados (como por ejemplo "*track\_errors*" que debe estar activado para trazar los errores).
3. El motor de bases de datos MySQL con una versión igual o superior a 4.1.21.
4. Configurar el servidor Web para que trabaje con PHP, y el PHP configurado para trabajar con MySQL.

Para versiones cercanas a las indicadas, habría que testar la herramienta, y comprobar que todas las funciones empleadas surten el efecto previsto en la versión a comprobar.

### 3. Instalación de la plataforma

El proyecto MerkaWeb® tiene por un lado los fuentes con el código del programa y por otro el archivo SQL para crear la base de datos.

La carpeta con los archivos del MerkaWeb® tiene la siguiente estructura:

```
/index.php y robots.txt
/multiweb (o merkaweb)
  /Acceso.php, bd.cfg, clave.php, entrar.php, genlst.php, head.php,
  index.php, inicio.php y menu.php
/admin/*
/api/*
/boletin/*
/comm/*
/contenido/*
/docs/*
/editor/*
/extras/*
/img/*
/maqueta/*
/mysql/*
/posiciona/*
/templates/*
/usuarios/*
/websites/*
```

La carpeta `"/mysql/"` contiene el archivo que contiene las instrucciones que hay que ejecutar para crear las tablas en la base de datos.

Los pasos a seguir para instalar esta plataforma en un servidor serían los siguientes:

1. Crear la base de datos en el motor MySQL y crear un usuario con permisos para esa base de datos.
2. Importar la base de datos ubicada en la carpeta `"/mysql/"`.
3. Copiar toda la estructura de carpetas en la carpeta del servidor donde se va a alojar la Web. A excepción de la carpeta `"/mysql/"`.
4. Configurar los archivos que se mencionan en los puntos 5 y 6 de este manual.
5. Comprobar los permisos necesarios en cada carpeta del software como se indica en el punto 7 de este manual.
6. Crear las cuentas FTP.

Los pasos a seguir en cada uno de los puntos dependerá del software empleado en cada uno de ellos. Por ejemplo *PHPMyadmin*, *FileZilla*, ...

Cuando se crea la plataforma, lo hace con el perfil de administrador (con acceso como editor a todos los módulos) y el usuario administrador, ambos ya definidos en la base de datos. Al iniciar la Website habría que definir nuevos perfiles y usuarios. El acceso del administrador es:

Usuario: **admin**  
Clave: **merka01**

El encargado del desarrollo o implantación inicial del Website, lo primero que debería hacer es dar de alta la Website con la que se inicia el proyecto y crear los elementos principales para que pueda empezar a funcionar. Así como la plantilla base con la que empezar.

## 4. Instalación de microsites u otras webs

Si la plataforma está configurada como "*MultiWeb*", puede crear varias webs y administrarlas en el mismo gestor.

Por ejemplo:

```
www.dominio.com  
www.dominio2.com  
subdominio1.dominio.com  
subdominio2.dominio.com  
www.dominio2.com/carpeta1  
...
```

A nivel técnico, hay una carpeta en el servidor donde va a ser alojada la web y en la que tan solo hay que copiar el archivo "*/index.php*" de la Web principal que ya hemos instalado y configurado.

El archivo "*/index.php*" conecta con la API del gestor y genera la Web.

En el gestor, más concretamente en el módulo "*Websites*", habrá que dar de alta esta nueva Website y configurarla adecuadamente.

## 5. Archivos que requieren configuración (MultiWeb)

### 5.1. *"/index.php"*

Contiene una única línea que hace una llamada a un archivo de la API. Hay que indicarle la dirección completa, ya que no sabemos desde donde puede ser llamado. Este archivo es el que posteriormente se debe copiar a la carpeta de cada Website que se quiera enlazar con el gestor.

Por ejemplo:

```
<?require_once "/home/dominio/merkaweb/api/multiweb.php";?>
```

### 5.2. *"/multiweb/api/multiweb.php"*

Procesa la petición de la Web, obtiene el resultado y lo envía al navegador. Hay que indicarle igualmente la dirección completa del archivo *"general.inc"* en las líneas 13 y 15 (aprox.).

Por ejemplo:

```
if (!file_exists("d:/dominio/multiweb/comm/general.inc"))  
    die("No se ha podido encontrar conexión con el software de gestión");  
require_once "d:/dominio/multiweb /comm/general.inc";
```

### 5.3. *"/multiweb/comm/general.inc"*

Contiene los datos del cliente que va a usar el gestor, y de las direcciones de las carpetas del gestor.

Habría que introducir los datos del cliente, configurar las primeras carpetas, que son de la línea 1 a la 15 (aprox.).

Por ejemplo:

```
define (CFG_PATH_WEB, "c:/dominio ");  
define (CFG_BASE_PATH, "/dominio");  
  
define (CFG_PATH_FIJO, "c:/dominio");  
define (CFG_BASE_PATH_FIJO, "/dominio");  
define (CFG_SOFT_NAME, "multiweb");  
define (CFG_SERVIDOR_FIJO, "www.dominio.com");  
  
define (CFG_NOMBRE_EMPRESA, "Merkatu Interactiva S.L.");  
define (CFG_TITULO_EMPRESA, "Merkatu Interactiva");  
define (CFG_TITULO_WEB, "Merkatu Interactiva - Gestor de Contenidos");  
define (CFG_ENLACE_EMPRESA, "http://www.merkatu.com");  
define (CFG_SERVIDOR_CORREO, "mail.merkatu.com");
```

### 5.4. *"/multiweb/bd.cfg"*

Es la configuración de acceso a la base de datos usada por el gestor. De la línea 6 a la 9 son los datos de la conexión con la base de datos. Los anteriores configuran la clase de acceso a base de datos para registrar las sentencias que se ejecutan y los errores que se producen (por defecto desactivados).

Por ejemplo:

```
define("CFG_BD_Server","localhost");  
define("CFG_BD_BD","multiweb");  
define("CFG_BD_User","root");  
define("CFG_BD_Pass","root");
```

Para consultar más sobre la configuración del acceso a bases de datos, tenemos otro apartado en este mismo manual.

### ***5.5. "/multiweb/img/logotipo.gif"***

Es el logotipo del cliente que sirve para personalizar el gestor y mostrarlo en la página de inicio y al final del menú.

Es suficiente con sustituirlo por el archivo que contenga el logotipo, pero manteniendo el mismo nombre.

## 6. Archivos que requieren configuración (SingleWeb)

### 6.1. *"/index.php"*

Procesa la petición de la Web, obtiene el resultado y lo envía al navegador. Hay que indicarle la dirección del archivo *"general.inc"* del gestor en las líneas 4 y 6 (aprox.).

Por ejemplo:

```
if (!file_exists("./merkaweb/comm/general.inc"))
    die("No se ha podido encontrar conexión con el software de gestión (general)");
require_once "./merkaweb/comm/general.inc";
```

### 6.3. *"/merkaweb/comm/general.inc"*

Contiene los datos del cliente que va a usar el gestor, las direcciones de las carpetas del gestor, y los valores de inicio de la Web (al ser SingleWeb no tiene una zona de edición de la Website donde configurarla).

Habría que introducir los datos de la línea 1 a la 25 (aprox.).

Por ejemplo:

```
define (CFG_PATH_WEB, "d:/dominio ");
define (CFG_BASE_PATH, "/dominio");

define (CFG_PATH_FIJO, "d:/dominio");
define (CFG_BASE_PATH_FIJO, "/dominio");
define (CFG_SOFT_NAME, "multiweb");
define (CFG_SERVIDOR_FIJO, "www.dominio.com");

define (CFG_NOMBRE_EMPRESA, "Merkatu Interactiva S.L.");
define (CFG_TITULO_EMPRESA, "Merkatu Interactiva");
define (CFG_TITULO_WEB, "Merkatu Interactiva - Gestor de Contenidos");
define (CFG_ENLACE_EMPRESA, "http://www.merkatu.com");
define (CFG_SERVIDOR_CORREO, "mail.merkatu.com");

define (CFG_INICIO_SECCION, 1);
define (CFG_INICIO_BOLETIN_SECCION, 2);
define (CFG_INICIO_BOLETIN_GRUPO, "GENERAL");
define (CFG_INICIO_BOLETIN_EMAIL, "info@merkatu.com");
define (CFG_INICIO_BOLETIN_ENTIDAD, "Merkatu Interactiva");
define (CFG_INICIO CONTENIDO_NOPERMISO, 15);
define (CFG_INICIO_GOOGLE_CODE, "");
define (CFG_INICIO_PERFIL, 0);
define (CFG_INICIO_IDIOMA, "es");
```

### 6.4. *"/merkaweb/bd.cfg"*

Es la configuración de acceso a la base de datos usada por el gestor. De la línea 6 a la 9 son los datos de la conexión con la base de datos. Los anteriores sirven para configurar la clase de acceso a base de datos para registrar las sentencias que se ejecutan y los errores que se producen (por defecto desactivados).



Por ejemplo:

```
define("CFG_BD_Server","localhost");  
define("CFG_BD_BD","multiweb");  
define("CFG_BD_User","root");  
define("CFG_BD_Pass","root");
```

Para consultar más sobre la configuración del acceso a bases de datos, tenemos otro apartado en este mismo manual.

### **6.5. *"/merkaweb/img/logotipo.gif"***

Es el logotipo del cliente que sirve para personalizar el gestor y mostrarlo en la página de inicio y al final del menú.

Es suficiente con sustituirlo por el archivo que contenga el logotipo, pero manteniendo el mismo nombre.

## 7. Permisos de carpetas

---

Siempre que sea posible hay que impedir que se pueda listar la carpeta donde está el gestor, es decir: `"/multiweb/"` o `"/merkaweb/"`.

Hay una carpeta sobre la que se debe dar permiso de escritura por que se van ha crear y eliminar archivos desde procesos PHP:

`/multiweb/docs/docs/*`

Los archivos muy grandes para estar en la base de datos se almacenarán en esta carpeta.

## 8. Conexiones FTP

---

A nivel general hay que prever el tener los siguientes accesos:

### **8.1. *"/multiweb/"***

A nivel de administrador, tiene que haber un usuario que pueda acceder a cualquier carpeta del gestor.

### **8.2. *"/multiweb/docs/docs/"***

Sobre esta carpeta el gestor va a crear la carpeta de archivos por cada WebSite que se genere. En esa carpeta se dejarán por FTP los documentos demasiado pesados como para ser guardados en la base de datos. Por lo tanto, tiene que tener permiso de escritura, lectura y la posibilidad de crear carpetas.

### **8.3. *"/multiweb/templates/?????"***

Como hay que crear una plantilla por cada Website, tendremos un acceso FTP por cada una de ellas. De esta forma, el encargado del mantenimiento de la plantilla puede acceder y modificarla.

## 9. Configuración completa del acceso a bases de datos.

En un momento determinado es interesante trazar en tiempo real lo que se está ejecutando en los accesos a la base de datos y los errores que pueden estar produciéndose.

La clase `"/multiweb/comm/bd.cla"` tiene ya implementada la posibilidad de ir trazando en disco los sucesos de acceso a bases de datos que se van produciendo.

La configuración se realiza en el archivo `"/multiweb/bd.cfg"` indicando unos valores añadidos a los que tiene por defecto.

### 9.1. Por defecto:

```
define("CFG_ConLogExeIgnorar",true);
define("CFG_ConLogErrIgnorar",true);
define("CFG_RecLogExeIgnorar",true);
define("CFG_RecLogErrIgnorar",true);
```

### 9.2. Valores configurables si se quiere trazar:

```
// Funcionamiento de la clase (TRACED) en la Conexión
define("CFG_ConLogExeIgnorar",true);
define("CFG_ConLogExeOrigen","BD.CLA/Conexion");
define("CFG_ConLogExeArchivo",$_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/logs/intranet/exe.log");
define("CFG_ConLogErrIgnorar",false);
define("CFG_ConLogErrOrigen","BD.CLA/Conexion");
define("CFG_ConLogErrArchivo",$_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/logs/intranet/err.log");
define("CFG_ConLogErrTrace",true);
// Funcionamiento de la clase (TRACED) en el Recordset
define("CFG_RecLogExeIgnorar",true);
define("CFG_RecLogExeOrigen","BD.CLA/Recordset");
define("CFG_RecLogExeArchivo",$_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/logs/intranet/exe.log");
define("CFG_RecLogErrIgnorar",false);
define("CFG_RecLogErrOrigen","BD.CLA/Recordset");
define("CFG_RecLogErrArchivo",$_SERVER["DOCUMENT_ROOT"]."/logs/intranet/err.log");
define("CFG_RecLogErrTrace",true);
```

CFG_ConLog...	Trabajando con la conexión a la base datos.
CFG_RecLog...	Trabajando con la consulta.
...LogExe...	Como actuar ante la ejecución de una sentencia.
...LogErr...	Como actuar ante la generación de un error.
...Ignorar...	true=>no hace nada, false=>registra.
...Origen...	El texto con el que empezar cada línea.
...Archivo...	Archivo en el que se registra.
...Trace...	Si se quiere que salga la traza del PHP del error.

Por ejemplo, una línea de traza podría ser:

```
BD.CLA/Recordset(Resource id #5,) [10/02/2006 08:08:23] ERROR No se ha podido
ejecutar la sentencia SQL -> TRACE Array (...)
```