# Gestión de máquinas virtuales KVM mediante virsh

## Introducción

En esta sección se explican de manera rápida los comandos de gestión de las máquinas virtuales KVM que pueden ser invocados a través de la interfaz de administración remota `virsh`.

## Conexión de virsh

La conexión al servidor KVM de máquinas virtuales utilizando la interfaz de administración de línea de comando `virsh` puede realizarse de manera local como se muestra a continuación.

```
$ virsh -c qemu:///system
```

O de manera remota a través de la red de datos. En este caso es necesario especificar la dirección IP o nombre FQDN del servidor de máquinas virtuales. Es preferible utilizar adicionalmente el servicio de SSH para garantizar la seguridad de la información transmitida.

```
$ virsh -c qemu+ssh://SERVIDOR/system
```

## Métodos de ejecución de los comandos virsh

Los comandos de la interfaz de administración `virsh` pueden ejecutarse directamente en ella como se muestran a continuación en esta sección, para esto se debe realizar una conexión previa con la consola.

Por ejemplo:

```
$ virsh -c qemu+ssh://SERVIDOR/system

    virsh # start DOMINIO
```

Una forma mas rápida es obviando el paso de la conexión como se muestra a continuación. Esta modalidad es útil si sólo se desea ejecutar un unico comando en la consola `virsh`.

```
$ virsh -c qemu+ssh://SERVIDOR/system start DOMINIO
```

## Listar las máquinas virtuales

Este procedimiento permite listar las máquinas virtuales que se encuentren activas en el servidor.

```
virsh # list
```

El modificador `--inactive` permite listar únicamente las máquinas virtuales apagadas.

```
virsh # list --inactive
```

El modificador `--all` permite listar las máquinas registradas en el servidor independiente de su estado de ejecución.

```
virsh # list --all
```

## Iniciar a una máquina virtual

Para iniciar la ejecución de una máquina virtual se debe utilizar la opción `start` y el nombre de la misma (dominio).

```
virsh # start DOMINIO
```

## Apagar a una máquina virtual

La opción `shutdown` envía un mensaje de apagado (limpio) al sistema operativo. Es el método preferido para apagar las máquinas virtuales sin correr riesgos de pérdidas o corrupción de las mismas.

```
virsh # shutdown DOMINIO
```

En caso de requerirse un apagado urgente (forzado) puede utilizarse la opción `destroy` que equivale a desconectar el cable de alimentación eléctrico de la máquina.

```
virsh # destroy DOMINIO
```

## Inicio automático de máquinas virtuales

Para configurar a una máquina virtual para que se inicie automáticamente tan pronto como el servicio KVM se encuentre disponible es necesario utilizar la opción `autostart`.

```
virsh # autostart DOMINIO
```

## Reiniciar una máquina virtual

Para reiniciar una máquina virtual actualmente en ejecución puede utilizarse la combinación de opciones `shutdown`/`start` o puede utilizarse la opción resumida `reboot`.

```
virsh # reboot DOMINIO
```

## Registrar una máquina virtual

Es posible registrar a una nueva máquina virtual si de esta se cuenta con el archivo de especificación (comúnmente bajo `/etc/libvirt/qemu/`) y con las imágenes de sus discos duros (según corresponda). Para hacer esto es necesario utilizar la opción `define`.

```
virsh # define DOMINIO
```

Por defecto se espera que el achivo XML con la especificación de la máquina virtual tenga igual nombre que el *dominio* con la extensión `.xml`. Si desea utilizarse un nombre diferente al del archivo puede utilizarse el modificador `--file` para especificar su ruta.

## Obtener especificación actual de una máquina virtual

Para obtener la especificación actual (opciones de configuración utilizadas) de una máquina virtual registrada en el servidor se debe utilizar la opción `dumpxml`.

```
virsh # dumpxml DOMINIO
```

## Eliminar una máquina virtual

Para remover el registro de una máquina virtual en el servidor se debe utilizar la opción `undefine`, esta eliminar el archivo de especificación de la máquina virtual ubicado por defecto bajo `/etc/libvirt/qemu/`.

```
virsh # undefine DOMINIO
```

Este procedimiento no remueve las imágenes de los discos duros asociados a la máquina virtual eliminada. Si se desea hacer esto automáticamente se deberá incluír el modificador `--remove-all-storage`.

## Suspender una máquina virtual

Para suspender temporalmente a una máquina virtual en ejecución se debe utilizar la opción `suspend`.

```
virsh # suspend DOMINIO
```

# Despertar una máquina virtual

Para despertar a una máquina virtual que se encuentra temporalmente suspendida se debe utilizar la opción `resume`.

```
virsh # resume DOMINIO
```

# Guardar el estado de una máquina virtual

Es posible guardar el estado actual (*snapshot*) de una máquina virtual para poder volver a trabajar con él posteriormente. Para almacenar este estado es necesario utilizar la opción `save` especificando una ubicación para su información.

```
virsh # save DOMINIO /ruta/para/SNAPSHOT
```

# Restaurar el estado de una máquina virtual

Es posible restaurar el estado (*snapshot*) de una máquina virtual guardado previamente para continuar con su uso. Para recuperar este estado es necesario utilizar la opción `restore` especificando la ruta en donde este fue almacenado.

```
virsh # restore /ruta/para/SNAPSHOT
```

# Montar un sistema de archivos en una máquina virtual

Para montar un sistema de archivos del servidor de máquinas virtuales (incluyendo imágenes ISO) en una máquina virtual se debe utilizar la opción `attach-disk` especificando su ruta de orígen (anfitrión) y su punto de montaje (invitado).

```
virsh # attach-disk DOMINIO /ruta/imagen.iso /media/MONTAJE
```

# Desmontar un sistema de archivos de una máquina virtual

Para desmontar un sistema de archivos externo de una máquina virtual se debe utilizar la opción `detach-disk` especificando el dispositivo a desmontarse.

```
virsh # detach-disk DOMINIO DISPOSITIVO
```

# Clonar una máquina virtual

Antes de clonar una máquina virtual (como imagen), se necesita tener apagado la actual por cualquier cosa.

Para verificarlo, entramos a la consola y escribimos:

```
virsh list --all
```

Y esto saldrá por pantalla:

```
Id Name State
----------------------------------
- debianPrueba shut off
```

Esto indica que la máquina que queremos clonar está apagada.

```
virt-clone -o debianPrueba -n copiadebianPrueba -f
/var/lib/libvirt/images/copiadebianPrueba.img
```

Una vez creada el clon de la nueva máquina virtual se tiene que realizar algunos cambios dentro de la nueva máquina virtual (la clonada):

1. Editar la nueva MAC address. Para conseguir la nueva MAC Address tenemos que crear el xml de la nueva máquina virtual. Para hacerlo escribimos en la consola: virsh dumpxml copiadebianPrueba > /tmp/copiadebianPrueba.xml. Ahí dentro se tiene la nueva MAC. Ahora en la nueva máquina virtual escribimos en la consola → nano /etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules. Te va a aparecer dos lineas. La primera se tiene que eliminar y la segunda linea se tiene que controlar la MAC address es la misma que el que esta en el archivo xml que recién creamos. También se tiene que verificar que la interfaz corresponde a la misma que está configurada en /etc/network/interfaces
2. Cambiar el hostname.

# Recursos

1. man virsh
   http://linux.die.net/man/1/virsh
2. fuente original
   http://hpc.esencial.co/doku.php?id=virt:kvm:gestion_vm_virsh

From:
https://wiki.merkatu.info/ - **Wiki de merkatu**

Permanent link:
**https://wiki.merkatu.info/comandos_basicos_kvm?rev=1456488063**

Last update: **2017/03/27 17:43**