

# PASOS PARA LA PUBLICACIÓN DE UN PROYECTO EN IOS

1. Ir a la cuenta de developer.apple.com de Merkatu para crear un ID válido para nuestra nueva aplicación.
2. Ir a itunesconnect.apple.com para crear la ficha de la aplicación en la AppleStore.
3. Generar el archivo desde el Xcode (Project → Archive).
4. Una vez generado el archivo, darle primero a validar y luego a subir a la AppleStore.(tarda unos minutos)
5. Volver a itunesconnect y en la ficha de la aplicación, en compilación, seleccionar nuestro archivo.

A la hora de generar el archivo, hay que tener en cuenta que nos puede dar un fallo porque no detecte los archivos cabecera (.h) en la versión de XCode 7.2 Para solucionar este problema hay que hacer lo siguiente:

1. ir a TARGETS en la pestaña genral
2. Ir a la pestaña "Build Settings"
3. Asegurarnos de que ponemos el filtro a ALL y no en Basic
4. Buscar "Header Search Paths"
5. Añadir al path: \$(OBJROOT)/UninstalledProducts/\$(PLATFORM\_NAME)/include
6. Hacer Clean y reiniciar XCode

From:

<https://wiki.merkatu.info/> - **Wiki de merkatu**

Permanent link:

[https://wiki.merkatu.info/compilar\\_ios\\_phonemap](https://wiki.merkatu.info/compilar_ios_phonemap)



Last update: **2017/03/27 17:44**