Creación de proyectos en cordova

Ponemos una serie de configuraciones básicas a la hora de crea tu proyecto cordova para que la experiencia no sea demasiado traumática.

Conexión con webservices en distintos servidores

Esto tiene implicaciones en 2 lados:

APP

Es necesario decir a la APP que necesita poder acceder a los webservices alojados en un servidor dado. Para ello tenemos que actuar en 2 ficheros:

* **Index.html**: Debemos indicar, dentro del meta donde se encuentran las políticas de seguridad lo siguiente

```
   <meta http-equiv="Content-Security-Policy" content="default-src 'self' data: gap: https://ssl.gstatic.com 'unsafe-eval' 'unsafe-inline'; media-src *; connect-src 'self' http://localhost http://xxx.merkatu.info http://www.xxx.com">
```

En este caso tendremos para cada web de la que queramos tirar (desarrollo, pruebas o producción) su url indicada en la sección connect-src 'self' del meta.

* **config.xml**: Debemos añadir la siguiente etiqueta

```
   <access origin="*" />
```

Webservice (fichero .php)

Añadimos las siguientes lineas al principio del fichero.

```
header('Access-Control-Allow-Origin: *');
header("Access-Control-Allow-Headers: origin, x-requested-with, content-type, accept, authorization");
```

From:
https://wiki.merkatu.info/ - **Wiki de merkatu**

Permanent link:
https://wiki.merkatu.info/creacion_de_proyectos_en_cordova?rev=1470126765

Last update: **2017/03/27 17:43**