Proyecto Adecap

Plantillas especiales

Definición Personalizaciones

Modulo banners

Bases de datos

- Una nueva tabla independiente del menu: tblcfgbanners
- el campo banTipo especifica el tipo de banner: 1⇒ Sin restriccion, 2⇒ Limitado por hits, 3⇒ Limitado por clicks, 4⇒ Limitado por Fecha
- Modo de visualización del Banner: 0⇒ Normal, 1⇒Publicidad
- Dependiendo del tipo de banner éste se desactiva automáticamente llegado el limite.

Cambios en el API

- Modificacion de los archivos api.inc, apifind.inc y apiformat.inc para añadir las nuevas funciones para los banners.

Logica de uso

- Se puede crear un banner independiente (ya no depende ni de los menues, ni los banners se agrupan bajo un concepto).
- Es añadido a las secciones, contenidos, etc.. a través del nuevo sistema de asignar elementos.

Asignar Elementos

Logica de uso

- A nivel de usabilidad hemos cambiado el concepto de añadir los diferentes elementos cada uno en su box. Ahora, tenemos una sola caja para añadir todos los tipos de elementos a la vez como si todos fueran del mismo tipo, y se puede ordenar para posicionar los elementos arriba o abajo independientemente del tipo que sean.

Base de datos

- Hay una nueva tabla en la base de datos llamada uni_elements que relaciona cualquier elemento de cualquier tipo con cualquier otro.

Templates

- A nivel de templates mostraremos los elementos relacionados en columnas, pudiendo tener en cada columna cualquier tipo de elemento.

Nuevo modulo noticias

Nuevo modulo youtube

Nuevo modulo comentarios

Nucleo

Nucleo 2.2.0

From:
https://wiki.merkatu.info/ - **Wiki de merkatu**

Permanent link:
https://wiki.merkatu.info/proyectoadecap?rev=1237217836

Last update: **2017/03/27 17:43**