Proyecto Adecap

Plantillas especiales

- Cabecera incluida por todos los mains: cabecera.tpl

Plantillas secciones

- ADECAP (Corporativa): main1.tpl
- AJAX: main2.tpl

Plantillas contenidos

- generico: contenido.tpl
- portada: contenido1.tpl
- contacto: contenido2.tpl
- ayuda: contenido3.tpl

PLantillas eventos/calendarios

- generico: calendario.tpl
- widget: widget/calendario.tpl

PLantillas clima

- widget: widget/clima.tpl

Definición Personalizaciones

Modulo Noticias relacionadas

Funcionalidad

- AL ver una noticia el sistema te recomienda otras noticias que otros usuarios que han visto esta tambien han visto.

Base de datos

- nueva tabla tblmaelog que utilizaremos para noticias relacionadas, videos relacionados, etc..

Programacion

- Está todo en el process. No hemos metido nada en el API

Modulo banners

Bases de datos

- Una nueva tabla independiente del menu: tblcfgbanners
- el campo banTipo especifica el tipo de banner: 1⇒ Sin restriccion, 2⇒ Limitado por hits, 3⇒ Limitado por clicks, 4⇒ Limitado por Fecha
- Modo de visualización del Banner: 0⇒ Normal, 1⇒Publicidad
- Dependiendo del tipo de banner éste se desactiva automáticamente llegado el limite.

Cambios en el API

- Modificacion de los archivos api.inc, apifind.inc y apiformat.inc para añadir las nuevas funciones para los banners.

Logica de uso

- Se puede crear un banner independiente (ya no depende ni de los menues, ni los banners se agrupan bajo un concepto).
- Es añadido a las secciones, contenidos, etc.. a través del nuevo sistema de asignar elementos.

Programación

- He necesitado crear un paso intermedio entre adecap y la web destino para poder controlar los clicks (que no los hits). Para ello he tenido que crear el fichero /banner.php, donde se encuentra esta programación

Asignar Elementos

Logica de uso

- A nivel de usabilidad hemos cambiado el concepto de añadir los diferentes elementos cada uno en su box. Ahora, tenemos una sola caja para añadir todos los tipos de elementos a la vez como si todos fueran del mismo tipo, y se puede ordenar para posicionar los elementos arriba o abajo independientemente del tipo que sean.

Base de datos

- Hay una nueva tabla en la base de datos llamada uni_elements que relaciona cualquier elemento de cualquier tipo con cualquier otro.

Templates

- A nivel de templates mostraremos los elementos relacionados en columnas, pudiendo tener en cada columna cualquier tipo de elemento.

Nuevo modulo noticias

Nuevo modulo youtube

Nuevo modulo comentarios

Funcionalidad

- Hay un modulo comentarios generico (tanto a nivel de código como de base de datos) para todos los tipos de elementos.

Base de datos

- Los comentarios tienen el campo comEstado con 3 posibles valores: 0⇒ Pendiente, 1⇒Aprobado, 2⇒Rechazado

Nuevo modulo widgets

Funcionalidad

- está relacionado con “Asignar elementos”. La idea es que los elementos relacionados se dispongan en una columna, y que estos elementos sean autonomos a nivel de diseño y javascript.. de tal manera que cualquiera pueda ser puesto en cualquier parte sin que nada se estropee.

Cambios en el API

- Realmente no muchos, mas que el añadir un campo CONTENIDO_TIPO para que el sistema pueda saber en todo momento de que tipo es cada widget. El resto practicamente se hace desde las templates a base de mains y javascript.. (en el caso del ajax se ha creado un main2.tpl que devuelve solo el codigo a redibujar en la web).

Nucleo

Nucleo 2.2.0

From:
https://wiki.merkatu.info/ - **Wiki de merkatu**

Permanent link:
https://wiki.merkatu.info/proyectoadecap?rev=1241537356

Last update: **2017/03/27 17:43**