Proyecto Adecap

Plantillas especiales

- Cabecera incluida por todos los mains: cabecera.tpl

Plantillas secciones

- ADECAP (Corporativa): main1.tpl
- AJAX: main2.tpl

Plantillas contenidos

- generico: contenido.tpl
- portada: contenido1.tpl
- contacto: contenido2.tpl
- ayuda: contenido3.tpl

PLantillas eventos/calendarios

- generico: calendario.tpl
- widget: widget/calendario.tpl

PLantillas clima

- widget: widget/clima.tpl

Definición Personalizaciones

Modulo Noticias relacionadas

Funcionalidad

- AL ver una noticia el sistema te recomienda otras noticias que otros usuarios que han visto esta tambien han visto.

Base de datos

- nueva tabla tblmaelog que utilizaremos para noticias relacionadas, videos relacionados, etc..

Programacion

- Está todo en el process. No hemos metido nada en el API

Modulo banners

Bases de datos

- Una nueva tabla independiente del menu: tblcfgbanners
- el campo banTipo especifica el tipo de banner: 1⇒ Sin restriccion, 2⇒ Limitado por hits, 3⇒ Limitado por clicks, 4⇒ Limitado por Fecha
- Modo de visualización del Banner: 0⇒ Normal, 1⇒Publicidad
- Dependiendo del tipo de banner éste se desactiva automáticamente llegado el limite.

Cambios en el API

- Modificacion de los archivos api.inc, apifind.inc y apiformat.inc para añadir las nuevas funciones para los banners.

Logica de uso

- Se puede crear un banner independiente (ya no depende ni de los menues, ni los banners se agrupan bajo un concepto).
- Es añadido a las secciones, contenidos, etc.. a través del nuevo sistema de asignar elementos.

Programación

- He necesitado crear un paso intermedio entre adecap y la web destino para poder controlar los clicks (que no los hits). Para ello he tenido que crear el fichero /banner.php, donde se encuentra esta programación

Asignar Elementos

Logica de uso

- A nivel de usabilidad hemos cambiado el concepto de añadir los diferentes elementos cada uno en su box. Ahora, tenemos una sola caja para añadir todos los tipos de elementos a la vez como si todos fueran del mismo tipo, y se puede ordenar para posicionar los elementos arriba o abajo independientemente del tipo que sean.

Base de datos

- Hay una nueva tabla en la base de datos llamada uni_elements que relaciona cualquier elemento de cualquier tipo con cualquier otro.

Templates

- A nivel de templates mostraremos los elementos relacionados en columnas, pudiendo tener en cada columna cualquier tipo de elemento.

Nuevo modulo noticias

Nuevo modulo youtube

Nuevo modulo comentarios

Funcionalidad

- Hay un modulo comentarios generico (tanto a nivel de código como de base de datos) para todos los tipos de elementos.

Base de datos

- Los comentarios tienen el campo comEstado con 3 posibles valores: 0⇒ Pendiente, 1⇒Aprobado, 2⇒Rechazado

Nuevo modulo captcha

Funcionalidad

- La idea es que haya un elemento nuevo en los formularios (una imagen con un codigo) que si no es introducida en el campo correspondiente no valide. Es para evitar el spam.

Cambios en el API

- Aun no se.
- He introducido un nuevo fichero en /merkagest/templates/archivos/images/captcha.php que es el que se encarga de generar la imagen y guardar en la bbdd los valores oportunos.

BBDD

- Hay una nueva tabla llamada tblmaecaptcha que guarda la relación de un identificador de session con el codigo captcha que se espera. Si al cubrir el formulario el usuario rellena otro codigo captcha la aplicacion casca.

Nuevo modulo comentarios

Funcionalidad

- Hay un modulo comentarios generico (tanto a nivel de código como de base de datos) para todos los tipos de elementos.

Base de datos

- Los comentarios tienen el campo comEstado con 3 posibles valores: 0⇒ Pendiente, 1⇒Aprobado, 2⇒Rechazado

Nuevo modulo Recogida firmas

Nuevo modulo widgets

Funcionalidad

- está relacionado con “Asignar elementos”. La idea es que los elementos relacionados se dispongan en una columna, y que estos elementos sean autonomos a nivel de diseño y javascript.. de tal manera que cualquiera pueda ser puesto en cualquier parte sin que nada se estropee.

Cambios en el API

- Realmente no muchos, mas que el añadir un campo CONTENIDO_TIPO para que el sistema pueda saber en todo momento de que tipo es cada widget. El resto practicamente se hace desde las templates a base de mains y javascript.. (en el caso del ajax se ha creado un main2.tpl que devuelve solo el codigo a redibujar en la web).

Nucleo

Nucleo 2.2.0

From:
https://wiki.merkatu.info/ - **Wiki de merkatu**

Permanent link:
https://wiki.merkatu.info/proyectoadecap?rev=1242208476

Last update: **2017/03/27 17:43**